

Découvrir le patrimoine de la Vallée de l'Hérault - CYCLE 2 - Service éducatif Vallée de l'Hérault

Niveaux	Sites	Propositions pédagogiques du service éducatif		Livret péda	Programmes de l'Education Nationale	Socle commun de connaissances, de compétences et de culture.	EAC	
Cycle 2 CP - CE1 - CE2	Saint-Guilhem-le-Désert	Visite interactive	Les voyageurs du temps <i>Mon village il y a 100 ans.</i>	OUI	<p>Questionner le monde : Découvrir le monde du vivant, de la matière et des objets / Se situer dans l'espace / Se situer dans le temps / Explorer les organisations du monde.</p> <p>Français : Comprendre et s'exprimer à l'oral.</p> <p>Mathématiques : Nombres et calculs. Espace et géométrie.</p> <p>Arts plastiques : Réaliser et donner à voir, des productions plastiques de natures diverses, coopérer dans un projet artistique, s'exprimer sur sa production, celle de ses pairs, sur l'art, comparer des oeuvres d'arts.</p> <p>Enseignement morale et civique : La règle et le droit qui vise à l'acquisition du sens des règles du vivre ensemble. L'engagement, l'esprit d'autonomie, de coopération et de responsabilité vis-à-vis d'autrui.</p>	<p>Domaine 1 : Comprendre, s'exprimer en utilisant la langue française à l'oral et à l'écrit.</p> <p>Domaine 2 : Conduire un projet individuel ou collectif.</p> <p>Domaine 3 : Respect des voix personnelles dans la pratique artistique.</p> <p>Apprentissage de la vie en société (respect un lieu muséal, écoute les animateurs lors d'un atelier ou d'une visite)</p> <p>Domaine 5 : Les représentations du monde et l'activité humaine.</p>	<p>Découvrir et fréquenter des lieux patrimoniaux :</p> <ul style="list-style-type: none"> - des abbayes au passé commun, - des villages d'origine médiévale, - un musée autour du métier du potier et de l'argile. (Argileum) <p>S'approprier des repères culturels :</p> <ul style="list-style-type: none"> - un patrimoine médiéval, - l'architecture romane et gothique, civile et religieuse. <p>Pratiquer :</p> <ul style="list-style-type: none"> - découvrir les techniques de l'archéologie, - expérimenter la matière argile. 	
	Gignac	Visite interactive	Les voyageurs du temps <i>Mon village il y a 100 ans.</i>	OUI				
	Aniane	Atelier archéologique	Initiation aux fouilles archéologiques <i>A table avec les moines d'Aniane</i>	OUI				
	Argileum	Ateliers créatifs	Visite interactive et sensitive	Visite ludique et sensorielle				non
			A carreau <i>Créer un carreau décoratif en argile, inspiré</i>	non				
			Le pot animal <i>Fabrique ton propore pot à l'image de l'animal de ton choix.</i>	non				
			Auprès de mon arbre <i>Crée un bel arbre en argile.</i>	non				
			La maison languedocienne <i>Créer en argile d'une façade caractéristique du village languedocien.</i>	non				
			Grain de semences <i>Crée un pot selon la forme de la graine que tu as choisi de préserver.</i>	non				
			Totem <i>Grâce au travail des formes et des volumes fabrique ton totem.</i>	non				
			La naissance du bonhomme d'argile	non				
			Les quatre saisons <i>Réaliser un plat ou une coupelle en forme de fruit ou de légume.</i>	non				
			Bas les masques <i>Initiation au modelage de l'argile.</i>	non				
Représenter le temps <i>Fabrication d'un cadran solaire ou un calendrier perpétuel.</i>	non							
" A la manière de..." <i>Réalise ton carreau de céramique à la manière de Picasso</i>	non							

MÀJ le 06/03/2024